



## ***Willkommen zum 3. Bernburger Genossenschafts - Cup der KOOP Askania Bernburg - Einheit Bernburg / C2 - Junioren***

---

- Termin :** Sonntag, 28.01.2017    **Beginn:** 13:30 Uhr    **Anreise:** 12:45 Uhr
- Ort:** Sporthalle "Eichenweg", Eichenweg, 06406 Bernburg (hinter Kaufland)  
(Telefon: 03471/ 625155)
- Spielmodus:** In **2 Staffeln** – Jeder gegen Jeden – Die ersten beiden Plätze aus jeder Staffel bestreiten im Überkreuzvergleich die *Halbfinals*spiele. Die Sieger bestreiten das *Finale*. Die Verlierer spielen *um Platz 3*.  
Die jeweiligen Dritten aus den Staffelspielen spielen *um Platz 5*.  
Die jeweiligen Vierten aus den Staffelspielen spielen *um Platz 7*.
- Spielzeit:** 10 min durchlaufend in Gruppenspielen | 12min durchlaufend in Endrundenspielen
- Spielstärke:** 1:4 (max. 10 Spieler – Wechseln beliebig)
- Wertung:** Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, die mehr erzielten Tore, das Spiel gegeneinander, Schießen vom 9 Meterpunkt (3 Schützen, dann jeder weitere **neue** (!) Schütze bis zur Entscheidung).
- Regeln:** Es wird nach den Hallenregeln des KFV Salzland gespielt (kein Futsal).
- Schiedsrichter:** Schiedsrichter des KFV Salzland
- Startgeld:** 30,00 € (ist beim Kampfgericht zu entrichten, wenn nicht vorab überwiesen)
- Haftung:** Alle Mannschaften haften für Sach- und Wertgegenstände selbst!  
Der Gastgeber übernimmt **keine** Haftung!
- Versorgung:** Ist gegen Entgelt abgesichert. Speisen und Getränke dürfen nur in den Kabinen und im Vorraum der Sporthalle verzehrt werden.
- Hinweis:** In der Halle darf nur mit Schuhen mit heller, abriebfester Sohle gespielt werden!
- Ehrungen:** Jede Mannschaft erhält eine Urkunde. Platz 4 bis 8 erhalten einen Ball; Platz 1 bis 3 einen Pokal + Medaillen. Bester Spieler, bester Torschütze und bester Torhüter werden ausgezeichnet.
- Eintritt:** **Erwachsene Zuschauer ab 16 Jahre müssen 1,00 Euro bezahlen.**
- Ansprechpartner:** Lothar Kral, Markus Becker

M. Becker / L. Kral  
Nachwuchsleitung der KOOP

---

unterstützt  
durch

