

## **STAFFEL 1**

FSV Rot-Weiß Alsleben (Landesklasse/PV) 2.  
1. FSV Nienburg (Landesklasse) 3.  
SV Plötzkau 1921 (Salzlandliga) 4.  
Schulle & Friends (Freizeit-Team) 1.

## **STAFFEL 2**

SV Schwarz-Gelb Bernburg (Landesliga) 1.  
TV Askania Bernburg II (Landesklasse) 2.  
SV Einheit Bernburg (Salzlandliga) 3.  
BSC Biendorf (Kreisliga) 4.

### **SPIELPLAN:**

### **VORRUNDE SPIELZEIT 13 MINUTEN**

### **ERGEBNISSE**

18.10 Uhr	Schulle & Friends	- FSV Rot-Weiß Alsleben	2 : 1
18.25 Uhr	1. FSV Nienburg	- SV Plötzkau 1921	1 : 1
18.40 Uhr	BSC Biendorf	- TV Askania Bernburg II	2 : 7
18.55 Uhr	SV Einheit Bernburg	- SV Schwarz-Gelb Bernburg	1 : 3
19.10 Uhr	FSV Rot-Weiß Alsleben	- SV Plötzkau 1921	5 : 3
19.25 Uhr	Schulle & Friends	- 1. FSV Nienburg	3 : 1
19.40 Uhr	Schwarz-Gelb Bernburg	- BSC Biendorf	5 : 2
19.55 Uhr	TV Askania Bernburg II	- SV Einheit Bernburg	5 : 0
20.10 Uhr	FSV Rot-Weiß Alsleben	- 1. FSV Nienburg	2 : 2
20.25 Uhr	SV Plötzkau 1921	- Schulle & Friends	2 : 8
20.40 Uhr	TV Askania Bernburg II	- SV Schwarz-Gelb Bernburg	2 : 3
20.55 Uhr	BSC Biendorf	- SV Einheit Bernburg	1 : 4

### **HALBFINALE**

### **SPIELZEIT 13 MINUTEN**

21.10 Uhr (1. HF)	Sieger Gruppe 2	- Zweiter Gruppe 1	:
	SV Schwarz - Gelb Bernburg	- FSV Rot-Weiß Alsleben	4 : 3
21.25 Uhr (2. HF)	Zweiter Gruppe 2	- Sieger Gruppe 1	:
	TV Askania Bernburg II.	- Schulle & Friends	4 : 2

### **NEUNMETERSCHIESSEN UM PLATZ 3**

21.40 Uhr	Verlierer 1.HF	- Verlierer 2.HF	:
	FSV Rot-Weiß Alsleben	- Schulle & Friends	0 : 1 n.E.

### **XXXIV. ENDSPIEL 2 MAL 7 MINUTEN**

21.50 Uhr	Sieger 2.HF	- Sieger 1.HF	:
	TV Askania Bernburg II.	- SV Schwarz - Gelb Bernburg	0 : 1 n.V.

Enden die Halbfinal- und das Endspiel Unentschieden gibt es eine Verlängerung von maximal fünf Minuten, wenn das betreffende Spiel nicht vorher durch ein „Golden Goal“ entschieden wird. Bei Unentschieden nach Verlängerung oder in einem notwendigen Ausscheidungsschießen in den Gruppenspielen gibt es ein Neunmeterschießen von je drei Schützen bis zur Entscheidung. Bei einer gelb/roten oder roten Karte muss die betreffende Mannschaft zwei Minuten in Unterzahl spielen und darf sich dann erst wieder mit einem anderen Spieler vervollständigen.