

Hallenturnier des TSV 1990 Schochwitz (G-Junioren)

Hier noch ein Auszug aus den Regeln.

1. Gespielt wird mit der Mannschaftsstärke 1 plus 5. Es kann beliebig oft ausgewechselt werden, im Bereich der Auswechselbänke.
2. Die Erstgenannte Mannschaft spielt auf der linken Hälfte und hat Anstoß.
3. Sollten beide Teams eine ähnliche Spielkleidung haben, muss die Erstgenannte Mannschaft die Trikots wechseln, bzw. Laibchen überziehen.
4. Gespielt wird im Modus „Jeder gegen Jeden“.
5. Im Spielfeld sind die orangefarbenen Linien ausschlaggebend.
6. Auf der hinteren Seite wird mit Bande gespielt, bis zum Übergang vom dunklen zum hellen Bereich.
7. Sollte der Ball den Bereich darüber oder die Hallendecke berühren, gibt es Freistoß für die andere Mannschaft.
8. Alle Freistöße können auch direkt ausgeführt werden.
9. Tore können aus beiden Spielfeldhälften erzielt werden.
10. Sollte der Ball die vordere Seitenauslinie überqueren, kann die gegnerische Mannschaft den Ball entweder ins Feld eindribbeln oder einschießen (auch über Kniehöhe).
11. Abstoß über die Mittellinie ist erlaubt.
12. Bei Punktgleichheit in der Tabelle wird folgendermaßen gewertet:
 - a) Torverhältnis
 - b) mehr erzielte Tore
 - c) direktes Duell
 - d) Siebenmeterschießen (3 Schützen)
13. Bei Streitfragen, entscheidet die Turnierleitung.
14. Ansonsten gelten die Richtlinien für Fußballspiele in der Halle des FSA.

Die Turnierleitung