



Ausschreibung / Durchführungsbestimmung
zur Ermittlung der Hallenkreismeisters im Hallenfußball
der E Junioren des Kreisfachverbandes Salzland
Saison 2024 / 25

Veranstalter: Kreisfachverband Fußball Salzland, Jugendausschuss

Teilnehmer: folgende 22 Mannschaften haben gemeldet:

SG Alsleben/Ilberstedt	ESV Lok Güsten
SC Bernburg	SC Bernburg II
MTV Welsleben	SG Neuborna
SG G/W Beesenlaublingen	SV 09 Staßfurt
SV Plötzkau	SSV B/W Barby U10
TSV B/W Eggersdorf	TSG Calbe
SG Schneidlingen/Cochstedt	Union 1861 Schönebeck
Union 1861 Schönebeck II	Union 1861 Schönebeck III
JSG Könnern/Bebitz/Alsleben	SG Egelner Mulde
SV Einheit Bernburg	SV Einheit Bernburg II
SV Lok Aschersleben	SV Lok Aschersleben II

1. Die Ermittlung des Hallenkreismeisters erfolgt mittels vier Vor- und einer Endrunde.

1.1 Die Vorrunden sind wie folgt festgesetzt:

Vorrunde A: SC Bernburg, TSV B/W Eggersdorf, SV 09 Staßfurt,
Union Schönebeck II, MTV Welsleben, SG Bebitz/Könnern/Alsleben

Vorrunde B: Union Schönebeck, SC Bernburg II, Einheit Bernburg II,
SG Egelner Mulde, SG Alsleben/Ilberstedt

Vorrunde C: Einheit Bernburg, SV Lok Aschersleben, Beesenlaublingen,
B/W Barby, Union Schönebeck III, SG Schneidlingen/Cochstedt

Vorrunde D: SV Plötzkau, Lok Aschersleben II, ESV Lok Güsten,
TSG Calbe, SG Neuborna

2. Für die Vorrunden stehen uns folgende Termine zur Verfügung:

VR A Sonntag, 08.12.2024 ab 09:00 Uhr in Aschersleben, WEMA Halle

VR B Sonntag, 08.12.2024 ab 14:00 Uhr in Aschersleben, WEMA Halle

VR C Sonntag, 22.12.2024 ab 09:00 Uhr in Bernburg, Bruno Hinz Halle

VR D Sonntag, 22.12.2024 ab 14:00 Uhr in Bernburg, Bruno Hinz Halle

Es wird im Modus jeder gegen jeden gespielt. Es qualifizieren sich die Plätze 1 und 2 jeder VR für die Endrunde.

Die Endrunde findet am 12.01.2025 ab 09:00 Uhr in Aschersleben, WEMA Halle statt. Hierbei wird in zwei Staffeln mit je 4 Mannschaften gespielt.

3. Die Hallenkreismeisterschaft des KFV Fußball Salzland ist im Sinne der Spielordnung des Fußballverbandes Sachsen-Anhalt § 11 kein Pflichtspiel.
4. Mannschaften, die nach Einzahlung des Unkostenbeitrages zurückziehen, erhalten nur in begründeten Ausnahmefällen diese zurück.
5. Spielberechtigt sind alle Spieler die eine gültige Spielerlaubnis und Spielberechtigung mit einem Spielerpass nachweisen können. Ein Spieler ist in seiner Altersklasse nur für eine Mannschaft seines Vereins spielberechtigt.
 - 5.1 Gesperrte Spieler nach roten Karten und Urteilen durch das Kreissportgericht/Landessportgericht sind für die Hallenkreismeisterschaft des KFV Fußball Salzland nicht spielberechtigt.
 - 5.2 Für die Hallenkreismeisterschaft ist die SpO des FSA § 14 außer Kraft gesetzt.
6. Für jede teilnehmende Mannschaft wird ein Unkostenbeitrag von 30,00 € fällig. Zu zahlen nach Rechnungslegung durch den KFV Salzland.
7. **Ehrungen**
 - 7.1 Der Hallenkreismeister, der Zweitplatzierte und der Drittplatzierte erhalten jeweils einen Pokal und die Spieler der betreffenden Mannschaften eine Medaille.
 - 7.2 Die Plätze 4 bis 8 erhalten eine Urkunde. Der beste Torschütze der Endrunde erhält einen Ehrenpokal.
8. **Spiel- /Mannschaftsstärke / Sonstiges**
 - 8.1. Zur Hallenkreismeisterschaft beträgt die Spielstärke ein Torhüter und vier Feldspieler.
 - 8.2. Die Mannschaftsstärke beträgt maximal 10 (zehn) Aktive und maximal 2 (zwei) Trainer/Betreuer.
 - 8.3. Bis auf die Schuhe ist die Ausrüstung der Spieler wie auf dem Feld.
(Schienbeinschoner sind Pflicht)
 - 8.4. Zu den Hallenkreismeisterschaften sind nur Hallenschuhe mit heller und glatter Sohle erlaubt. Schuhe mit schwarzer, abfärbender Sohle sowie Nocken sind nicht erlaubt. Im Streitfall entscheidet der Hallenwart.
 - 8.5. Den Anweisungen des Hallenpersonals und der Turnierleitung sind Folge zu leisten.
 - 8.6. Auf Wertsachen hat jeder Spieler/Verein selbst zu achten. Der KFV-Fußball Salzland übernimmt für jeglichen Verlust keine Haftung.
 - 8.7. Spieler, Trainer und Betreuer, die in der Halle vorsätzlich einen Schaden verursachen, werden unter Mithaftung ihres Vereins zur Verantwortung gezogen.

- 8.8.** Das Kauen von Kaugummi in Sportbekleidung ist aus Gründen der Hygiene, Sauberkeit und Sicherheit nicht erlaubt (u.a. Hallenordnung).
- 8.9.** Alle beteiligten Vereine sind für ihre Zuschauer verantwortlich (SpO § 26) und tragen die Konsequenzen bei Verfehlungen ihrer Zuschauer. Jeder Verein hat zwei eigene Ordner für seine Fans zu stellen. Diese sind mit Ordnerwesten kenntlich zu machen und haben sich 30 Minuten vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung einzufinden. Das Fehlen von Ordner wird mit einer Verwaltungsstrafe von 50,00 € bestraft. Das Fehlen von Ordnerwesten wird mit einer Verwaltungsstrafe von 20,00 € bestraft.
- 8.10.** Das Spielformular wird den beteiligten Mannschaften rechtzeitig zugesandt. 30 Minuten vor Turnierbeginn hat jede Mannschaft das zugesandte Spielformular, welches **ausschließlich am PC ausgefüllt** wurde, bei der Turnierleitung abzugeben. Es ist zwingend das per DFBnet- Postfach übermittelte Formular zu verwenden. Des Weiteren ist die Aufstellung im DFBnet für jedes Turnier (analog Punkt- und Pokalspielbetrieb) im DFBnet vorzunehmen. Die Freigabe der Mannschaftsaufstellung erfolgt erst unmittelbar vor Turnierbeginn (bei Rückfragen bitte an die Turnierleitung wenden).
Das Fehlen, des am PC ausgefüllten Spielformulars, wird mit einer Verwaltungsstrafe von 20,00 € bestraft.
- 8.11.** 20 Minuten vor Turnierbeginn haben sich die Schiedsrichter, ein Trainer oder Betreuer sowie der Mannschaftskapitän zur Turnierbesprechung bei der Turnierleitung einzufinden.

9. Strafen

- 9.1.** Über das Strafmaß nach roten Karten entscheidet die Turnierleitung.
- 9.2.** Ist die Turnierleitung der Auffassung, dass die rote Karte vor dem Kreissportgericht behandelt werden muss, bleibt der Spieler auch für Spiele im Bereich des Pflichtspielbetriebes bis zur Verhandlung vorgesperrt. Ansonsten zählen die Sperren nur für die Hallenspiele.
- 9.3.** Neben der roten Karte gibt es in der Halle eine Zeitstrafe von 2 (zwei) Minuten. Erhält ein Spieler im laufenden Spiel zum zweiten Male eine Zeitstrafe, so darf er am weiteren Spielverlauf nicht mehr teilnehmen.
Die betreffende Mannschaft muss dann für die Zeitstrafe von 2 (zwei) Minuten in Unterzahl spielen. Nach Ablauf der Zeitstrafe darf die betreffende Mannschaft die Spielstärke wieder vervollständigen.
Erhält ein Spieler im Turnierverlauf seine 3. Zeitstrafe, so ist er für das nächste Turnierspiel seiner Mannschaft gesperrt.
- 9.4.** Offizielle Verantwortliche, die von der Ersatzbank (technische Zone) aus der Halle verwiesen wurden, haben ebenfalls mit rechtlichen Konsequenzen zu rechnen. Der Offizielle Verantwortliche darf bis zur Verhandlung seine Mannschaft nicht betreuen und auch nicht mehr auf der Ersatzbank sitzen.

10. Turnierleitung

- 10.1. Die Turnierleitung besteht aus drei Personen. Über die Zusammensetzung der Turnierleitung entscheidet der Jugendausschuss des KFV Fußball Salzland.
- 10.2. Die Turnierleitung überwacht die Zeitnahme und das Ein- und Auswechseln der Spieler, führt die Statistik, organisiert die Wettbewerbe und genießt den Status einer Jury, die in erster Instanz rechtlich wirksam werden kann.
- 10.3. Die Turnierleitung hat das Recht, einen Spieler, sowie offizielle Mannschftsverantwortliche bei Verstößen gegen das sportliche Verhalten, gemäß SpO § 27, Pkt. 1 und 2, aus dem laufenden Turnier auszuschließen und bei schwerwiegenden Verfehlungen rechtliche Schritte einzuleiten.

11. Spielregeln, Spielmodus, Spielzeit

- 11.1. Gespielt wird in den Vorrunden und der Endrunde im Modus „Jeder gegen Jeden“.
- 11.2. Die Spielzeit beträgt einmal 10 (zehn) Minuten.
- 11.3. **Spielfeld:** Handballfeld; Auslinien auf allen Seiten.
- 11.4. **Tor** Größe: 5 mal 2 Meter (BxH)
- 11.5. **Fouls:** Foulspiele, werden mit einem indirekten Freistoß bestraft.
- 11.6. **Schiedsrichter:** Ein ausgebildete SR leitet das Spiel. Ihn assistiert ein Schiedsrichter, der die Seitenlinie an der Turnierleitung, sowie die Wechselzone bewertet.
- 11.7. **Strafstoß:** Foul im Strafraum => Strafstoß aus 9 m
- 11.8. **Seitenaus:** Der Ball kann **nur durch Eintribbeln** wieder ins Spiel gebracht werden.
- 11.9. **Toraus:** Letzte Ballberührung durch verteidigende Mannschaft: Eckstoß
Letzte Ballberührung durch angreifende Mannschaft: Torabstoß durch den TW, (durch Einrollen oder Abwurf), dieser darf **nicht** über die Mitte gespielt werden.
- 11.10. **Abstände:** Von den gegnerischen Spielern ist ein Abstand von 3 m einzuhalten (Anstoß, Eckstoß, Einspiel von der Seitenlinie, Freistoß und Strafstoß).
- 11.11. **Ball an die Decke:** Für die gegnerische Mannschaft wird an der Stelle ein indirekter Freistoß verhängt.
- 11.12. **Auswechslung:** Fliegendes Ein- und Auswechseln ist erlaubt, allerdings muss hier besonders darauf geachtet werden, dass nur innerhalb der Wechselzone gewechselt wird und der einzuwechselnde Spieler erst dann das Feld betritt, wenn der auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen hat. Alle Wechselspieler müssen mit einem Leibchen gekennzeichnet sein und diese dem ausgewechselten Spieler beim Wechsel übergeben. Bei Vergehen gegen diese Regel wird/werden der/die fehlbare/n Spieler mit einer 2 (zwei) Minuten Strafe bestraft. Dies ist eine Pflichtverwarnung!
- 11.13. **Torerzielung:** Tore können von überall auf dem Spielfeld erzielt werden. Aus einem Anstoß, einem indirekten Freistoß, ein Einspiel von der Seitenlinie, sowie einem Torabwurf kann kein Tor direkt erzielt werden. Ein Tor kann nur vor Ablauf der Spielzeit (Signal durch den Zeitnehmer) erzielt werden, wenn der Ball die Torlinie bereits überschritten hat.
- 11.14. In der jeweiligen Halle wird so gespielt, dass die erstgenannte Mannschaft links von der Turnierleitung spielt, hat Anstoß und muss bei gleicher Spielfarbe der Trikots diese wechseln. Tritt eine Mannschaft zum Spiel nicht an, d. h. nach Aufforderung durch den Hallensprecher, wird ihr das Spiel mit 0:3 Toren und 0 Punkten angerechnet und dem Gegner 3:0 Toren und 3 Punkten gutgeschrieben. Für das rechtzeitige Anreisen zum Turnierbeginn ist jede Mannschaft selbst verantwortlich.

Jede Mannschaft hat zwingend andersfarbige Wechseltrikots, sowie Leibchen mitzubringen. Hat eine Mannschaft keine eigenen Wechseltrikots, sowie Leibchen für die Wechselspieler mit, zieht das eine Verwaltungsstrafe von 50 €, zu zahlen am Turniertag bei der Turnierleitung, nach sich.

Der entsprechende Verwaltungsentscheid wird den Betreffenden innerhalb der nächsten sieben Tage zugestellt.

Die Rückennummern müssen aber erkennbar sein. Bei einer begründeten Verspätung kann das erste Turnierspiel nach hinten verlegt werden.

Die Entscheidung der Turnierleitung darüber ist bindend.

12. Platzierung durch Entscheidungsschießen

12.1. Sollten nach Beendigung der Vorrunden und Endrunde zwei oder mehrere Mannschaften das gleiche Punkteverhältnis haben, so entscheidet das Torverhältnis über die Platzierung. Sollte auch dieses gleich sein, so entscheidet das direkte Spiel gegeneinander über die Platzierung. Sollten sich dabei beide Mannschaften Unentschieden getrennt haben, kommt es zu einem Entscheidungsschießen. Es schießen je Mannschaft fünf Spieler. Sollte nach diesem Entscheidungsschießen noch kein Sieger feststehen schießen diese fünf Spieler in der selben Reihenfolge wie sie begonnen haben, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl der Schützen ein Tor mehr erzielt hat.

13. Rechtsbehelfe

13.1. Rechtsbehelfe sind maximal zehn Minuten nach dem jeweiligen Spielende in schriftlicher Form der Turnierleitung in einfacher Ausführung zu übergeben. Proteste sind gebührenpflichtig und mit dem Rechtsbehelf in Höhe von 50,00 € einzuzahlen. Die folgende Entscheidung der Turnierleitung ist rechtskräftig.

14. Rechtsmittelbelehrung

Anrufung und Einspruch gemäß § 14 und § 16 der RuVO gegen diese Ausschreibung des KFV Fußball Salzland, sind binnen 7 (sieben) Tagen nach offizieller Zustellung über das DFBnet- Postfach, beim Vorsitzenden des Kreissportgerichtes einzureichen und muss den Vorgaben des § 13 der RuVO entsprechen.

Helmut Lampe
Staffelleiter Hallenwettbewerbe
KFV Fussball Salzland

Katrin Schröter
Vorsitzende Jugendausschuß
KFV Fussball Salzland

