



Ausschreibung / Durchführungsbestimmung
zur Ermittlung der Hallenkreismeisters im Hallenfußball
der Männer des Kreisfachverbandes Salzland
Saison 2025 / 26

Veranstalter: Kreisfachverband Fußball Salzland, Spielausschuss

Teilnehmer: folgende 21 Mannschaften haben gemeldet:

SC Bernburg I (Verbandsliga)
SV 09 Staßfurt I (Landesliga)
1.FSV Nienburg (Landesklasse)
SV Einheit Bernburg (Landesklasse)
SV 09 Staßfurt II (Salzlandliga)
FSV Drohndorf / Mehringen I (Salzlandliga)
BSC Biendorf (Salzlandliga)
SC Seeland (Salzlandliga)
SV Blau-Weiß Pretzien (Salzlandliga)
SV Rotation Aschersleben (Salzlandliga)
Egelter SV Germania (Salzlandliga)
TSV B/W Eggersdorf (Kreisliga)
TSG Calbe (Kreisliga)
SV Warthe Hakeborn (Kreisliga)
SV Sax. Gatersleben (Kreisliga)
Eintracht B/G Peißen (Kreisliga)
FSV R/W Alsleben (Kreisliga)
SV Einheit Bernburg II (1. Kreisklasse)
FSV Drohndorf / Mehringen II (1. Kreisklasse)
SV Jahn Gerbitz (2. Kreisklasse)
TuS Bebitz (2. Kreisklasse)

1. Die Ermittlung des Hallenkreismeisters erfolgt mittels vier Vor- und einer Endrunde.

1.1 Die 4 Vorrunden sind wie folgt festgesetzt:

Vorrunde 1: SV Blau-Weiß Pretzien, SV 09 Staßfurt II, TSV B/W Eggersdorf, TSG Calbe und SV Jahn Gerbitz.

Vorrunde 2: SC Seeland, BSC Biendorf, Eintracht B/G Peißen, Saxonia Gatersleben und SV Warthe Hakeborn.

Vorrunde 3: SV 09 Staßfurt I, SC Bernburg II, SV Einheit Bernburg II, FSV Drohndorf / Mehringen I und FSV Drohndorf / Mehringen II.

Vorrunde 4: 1.FSV Nienburg, Rotation Aschersleben, Einheit Bernburg, Egelner SV Germania, FSV R/W Alsleben und TuS Bebitz.

2. Für die Vorrunden stehen uns folgende Termine zur Verfügung:

VR-1 Sonntag, 17.01.2026 von 10:00 bis 13:00 Uhr – in Aschersleben, Ascaneum

VR-2 Sonntag, 21.12.2025 von 14:00 bis 17:30 Uhr – in Aschersleben, Ascaneum

VR-3 Sonntag, 17.01.2026 von 14:00 bis 17:30 Uhr – in Aschersleben, Ascaneum

VR-4 Sonntag, 21.12.2025 von 09:30 bis 13:00 Uhr – in Aschersleben, Ascaneum

im Modus jeder gegen jeden ausgespielt. Es qualifizieren sich die Plätze 1 und 2 jeder Vorrunde für die Endrunde.

Die Endrunde findet am 25.01.2026 ab 12:00 Uhr in Aschersleben, Sporthalle am Ascaneum statt. Hierbei wird in zwei Staffeln mit je 4 Mannschaften gespielt.

3. Die Hallenkreismeisterschaft des KfV Fußball Salzland ist im Sinne der Spielordnung des Fußballverbandes Sachsen-Anhalt § 11 kein Pflichtspiel.

4. Mannschaften, die nach Einzahlung der Startgebühren zurückziehen, erhalten nur in begründeten Ausnahmefällen diese zurück.

5. Spielberechtigt sind alle Spieler die eine gültige Spielerlaubnis und Spielberechtigung mit einem Spielerpass nachweisen können. Sie sind aber während der **kompletten HKM nur in *einer* Mannschaft ihres Vereins spielberechtigt.**

5.1 Gespernte Spieler nach roten Karten und Urteilen durch das Kreissportgericht/Landessportgericht sind für die Hallenkreismeisterschaft des KfV Fußball Salzland nicht spielberechtigt.

5.2 Für die Hallenkreismeisterschaft ist die SpO des FSA § 14 außer Kraft gesetzt.

6. Für jede teilnehmende Mannschaft ist eine Startgebühr von 50,00 € zu entrichten. Diese ist nach Rechnungslegung durch den KfV Salzland zu zahlen.

7. Ehrungen

7.1 Der Hallenkreismeister, der Zweitplatzierte und der Drittplatzierte erhalten jeweils eine Siebprämie (300,00 €, 200,00 €, 100,00 €) und einen Pokal.

7.2 Die Plätze 4 bis 8 erhalten eine Urkunde. Der beste Torschütze der Endrunde erhält einen Ehrenpokal.

8. Spiel- /Mannschaftsstärke / Sonstiges

8.1. Zur Hallenkreismeisterschaft beträgt die Spielstärke ein Torhüter und vier Feldspieler.

8.2. Die Mannschaftsstärke beträgt maximal 10 (zehn) Aktive und maximal 2 (zwei) Trainer/Betreuer.

8.3. Bis auf die Schuhe ist die Ausrüstung der Spieler wie auf dem Feld.
(Schienbeinschoner sind Pflicht)

- 8.4. Zu den Hallenkreismeisterschaften sind nur Hallenschuhe mit heller und glatter Sohle erlaubt. Schuhe mit schwarzer, abfärbender Sohle sowie Nocken sind nicht erlaubt. Im Streitfall entscheidet der Hallenwart.
- 8.5. Den Anweisungen des Hallenpersonals und der Turnierleitung sind Folge zu leisten.
- 8.6. Auf Wertsachen hat jeder Spieler/Verein selbst zu achten. Der KfV-Fußball Salzland übernimmt für jeglichen Verlust keine Haftung.
- 8.7. Spieler, Trainer und Betreuer, die in der Halle vorsätzlich einen Schaden verursachen, werden unter Mithaftung ihres Vereins zur Verantwortung gezogen.
- 8.8. Das Kauen von Kaugummi in Sportbekleidung ist aus Gründen der Hygiene, Sauberkeit und Sicherheit nicht erlaubt (u.a. Hallenordnung).
- 8.9. Alle beteiligten Vereine sind für ihre Zuschauer verantwortlich (SpO § 26) und tragen die Konsequenzen bei Verfehlungen ihrer Zuschauer. Jeder Verein hat zwei eigene Ordner für seine Fans zu stellen. Diese sind mit Ordnerwesten kenntlich zu machen und haben sich 30 Minuten vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung einzufinden. Das Fehlen von Ordnern wird mit einer Verwaltungsstrafe von 50 .00 € bestraft.
- 8.10. Das Spielformular wird den beteiligten Mannschaften rechtzeitig zugesandt. 30 Minuten vor Turnierbeginn hat jede Mannschaft das zugesandte Spielformular, welches **ausschließlich am PC ausgefüllt** wurde, bei der Turnierleitung abzugeben. Es ist zwingend das per DFBnet- Postfach übermittelte Formular zu verwenden. Die Aufstellung im DFBnet ist für jedes Turnier (wie im Punkt- und Pokalspielbetrieb) im DFBnet vorzunehmen. Die Freigabe der Mannschaftsaufstellung erfolgt erst unmittelbar vor Turnierbeginn (bei Rückfragen bitte an die Turnierleitung wenden).
Das Fehlen, des am PC ausgefüllten Spielformulars, wird mit 20.00 € bestraft.
- 8.11. 20 Minuten vor Turnierbeginn haben sich die Schiedsrichter, ein Trainer oder Betreuer sowie der Mannschaftskapitän zur Turnierbesprechung bei der Turnierleitung einzufinden.

9. Strafen

- 9.1. Über das Strafmaß nach roten Karten entscheidet die Turnierleitung.
- 9.2. Ist die Turnierleitung der Auffassung, dass die rote Karte vor dem Kreissportgericht behandelt werden muss, bleibt der Spieler auch für Spiele im Bereich des Pflichtspielbetriebes bis zur Verhandlung vorgesperrt. Ansonsten zählen die Sperren nur für die Hallenspiele.
- 9.3. Neben der roten Karte gibt es in der Halle eine Zeitstrafe von 2 (zwei) Minuten. Erhält ein Spieler im laufenden Spiel zum zweiten Male eine Zeitstrafe, so darf er am weiteren Spielverlauf nicht mehr teilnehmen.
Die betreffende Mannschaft muss dann für die Zeitstrafe von 2 (zwei) Minuten in Unterzahl spielen. Nach Ablauf der Zeitstrafe darf die betreffende Mannschaft die Spielstärke wieder vervollständigen.
Erhält ein Spieler im Turnierverlauf seine 3. Zeitstrafe, so ist er für das nächste Turnierspiel seiner Mannschaft gesperrt.
- 9.4. Offizielle Verantwortliche, die von der Ersatzbank (technische Zone) aus der Halle verwiesen wurden, haben ebenfalls mit rechtlichen Konsequenzen zu rechnen. Der Offizielle Verantwortliche darf bis zur Verhandlung seine Mannschaft nicht betreuen und auch nicht mehr auf der Ersatzbank (technische Zone) sitzen.

10. Turnierleitung

- 10.1. Die Turnierleitung besteht aus drei Personen. Über die Zusammensetzung der Turnierleitung entscheidet der Spielausschuss des KfV Fußball Salzland.
- 10.2. Die Turnierleitung überwacht die Zeitnahme und das Ein- und Auswechseln der Spieler, führt die Statistik, organisiert die Wettbewerbe und genießt den Status einer Jury, die in erster Instanz rechtlich wirksam werden kann.
- 10.3. Die Turnierleitung hat das Recht, einen Spieler, sowie offizielle Mannschaftsverantwortliche bei Verstößen gegen das sportliche Verhalten, gemäß SpO § 27, Pkt. 1 und 2, aus dem laufenden Turnier auszuschließen und bei schwerwiegenden Verfehlungen rechtliche Schritte einzuleiten.

11. Spielregeln, Spielmodus, Spielzeit

- 11.1. Gespielt wird in den Vorrunden, im Modus „Jeder gegen Jeden“. In der Endrunde wird in zwei Staffeln gespielt.
- 11.2. Die Spielzeit beträgt einmal 12 (zwölf) Minuten.
- 11.3. **Spielfeld:** Handballfeld; Auslinien auf allen Seiten.
- 11.4. **Tor:** Größe: 5 mal 2 Meter (Breite x Höhe)
- 11.5. **Fouls:** Foulspiele, werden mit einem indirekten Freistoß bestraft.
- 11.6. **Schiedsrichter:** Ein ausgebildete SR leitet das Spiel. Ihn assistiert ein Schiedsrichter, der die Seitenlinie an der Turnierleitung, sowie die Wechselzone bewertet.
- 11.7. **Strafstoß:** Foul im Strafraum => Strafstoß aus 9 m
- 11.8. **Seitenaus:** Der Ball kann nur durch Eintribbeln, maximal Kniehöhe, wieder ins Spiel gebracht werden.
- 11.9. **Toraus:** Letzte Ballberührung durch verteidigende Mannschaft: Eckstoß
Letzte Ballberührung durch angreifende Mannschaft: Torabstoß oder Abwurf durch den TW, dieser darf aber **nicht** über die Mitte gespielt werden.
- 11.10 **Abstände:** Von den gegnerischen Spielern ist ein Abstand von 3 m einzuhalten (Anstoß, Eckstoß, Einspiel von der Seitenlinie, Freistoß und Strafstoß).
- 11.11 **Ball an die Decke:** Für die gegnerische Mannschaft wird an der Stelle ein indirekter Freistoß verhängt.
- 11.12 **Auswechslung:** Fliegendes Ein- und Auswechseln ist erlaubt, allerdings muss hier besonders darauf geachtet werden, dass nur innerhalb der Wechselzone gewechselt wird und der einzuwechselnde Spieler erst dann das Feld betritt, wenn der auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen hat. Alle Wechselspieler müssen mit einem Leibchen gekennzeichnet sein und diese dem ausgewechselten Spieler beim Wechsel übergeben. Bei Vergehen gegen diese Regel wird/werden der/die fehlbare/n Spieler mit einer 2 (zwei) Minuten Strafe bestraft. Dies ist eine Pflichtverwarnung!
- 11.13 **Torerzielung:** Tore können von überall auf dem Spielfeld erzielt werden. Aus einem Anstoß, einem indirekten Freistoß, ein Einspiel von der Seitenlinie, sowie einem Torabwurf kann kein Tor direkt erzielt werden. Ein Tor kann nur vor Ablauf der Spielzeit (Signal durch den Zeitnehmer) erzielt werden, wenn der Ball die Torlinie bereits überschritten hat.

- 11.14 In der jeweiligen Halle wird so gespielt, dass die erstgenannte Mannschaft links von

der Turnierleitung spielt, hat Anstoß und muss bei gleicher Spielfarbe der Trikots diese wechseln. Tritt eine Mannschaft zum Spiel nicht an, d. h. nach Aufforderung durch den Hallensprecher, wird ihr das Spiel mit 0:3 Toren und 0 Punkten angerechnet und dem Gegner 3:0 Toren und 3 Punkten gutgeschrieben. Für das rechtzeitige Anreisen zum Turnierbeginn ist jede Mannschaft selbst verantwortlich.

Jede Mannschaft hat zwingend andersfarbige Wechseltrikots, sowie Leibchen mitzubringen. Hat eine Mannschaft keine eigenen Wechseltrikots, sowie Leibchen für die Wechselspieler mit, zieht das eine Verwaltungsstrafe von 50 € zu zahlen am Turniertag bei der Turnierleitung nach sich.

Der entsprechende Verwaltungsentscheid, wird den betreffenden innerhalb der nächsten sieben Tage zugestellt.

Die Rückennummern müssen aber erkennbar sein. Bei einer begründeten Verspätung kann das erste Turnierspiel nach hinten verlegt werden.

Die Entscheidung der Turnierleitung darüber ist bindend.

12. Platzierung durch Entscheidungsschießen

12.1. Sollten nach Beendigung der Vorrunden und Endrunde zwei oder mehrere Mannschaften das gleiche Punkteverhältnis haben, so entscheidet das Torverhältnis über die Platzierung. Sollte auch dieses gleich sein, so entscheidet das direkte Spiel gegeneinander über die Platzierung. Sollten sich dabei beide Mannschaften Unentschieden getrennt haben, kommt es zu einem Entscheidungsschießen, gemäß dem Regelwerk.

13. Rechtsbehelfe

13.1. Rechtsbehelfe sind maximal zehn Minuten nach dem jeweiligen Spielende in schriftlicher Form der Turnierleitung in einfacher Ausführung zu übergeben. Proteste sind gebührenpflichtig und mit dem Rechtsbehelf in Höhe von 50,00 € einzuzahlen. Die folgende Entscheidung der Turnierleitung ist rechtskräftig.

14. Rechtsmittelbelehrung

Anrufung und Einspruch gemäß § 14 und § 16 der RuVO gegen diese Ausschreibung des KfV Fußball Salzland, sind binnen 7 (sieben) Tagen nach offizieller Zustellung über das DFBnet- Postfach, beim Vorsitzenden des Kreissportgerichtes einzureichen und muss den Vorgaben des § 13 der RuVO entsprechen.

Bernd Kaiser
Staffelleiter Hallenwettbewerbe
KfV Fussball Salzland

Mike Klein
Vizepräsident Spielwesen des
KfV Fussball Salzland